**Planificação do Trabalho final do Semestre – Website**

**Título do site**

Wave Defense

**Grupo de trabalho**

Tiago Azevedo

**Tema**

Jogo 2D feito no software

**Público Alvo**

Entusiastas de jogos e pessoas que procuram um software fácil para comecar no desenvolvimento de jogos

**Objetivos**

Apresentar de forma clara e atrativa as informações sobre o projeto, incluindo seu propósito, público-alvo e principais características, a fim de despertar o interesse dos visitantes e potenciais colaboradores.

**Descrição dos Conteúdos**

Página Inicial: Visão geral do projeto.

* Pagina Inicial: Titulo, Capa e resumo geral do projeto
* Aptidoes Necessarias: O que foi preciso na realização do projeto
* Código: algumas imagens que conteem o codigo do jogo
* Contato: Informações de contato.

**Estrutura do Site**

O meu site apresenta uma estrutura simples e direta, facilitando a navegação e a compreensão do projeto. Na página inicial, os visitantes encontram um título, seguido por uma capa e um resumo geral do projeto, destacando a sua proposta . Na secção de "Aptidões Necessárias", descreve-se as habilidades necessárias para a realização do projeto. A secção "Código" oferece uma visão interna do processo de desenvolvimento, com imagens que mostram algum do código necessário no jogo. Por fim, na secção "Contacto", os visitantes encontram informações de contacto para potenciais erros no codigo que seja preciso corrigir além de interessados em saber mais ou se envolver com o projeto.

**Framework e modelo base**

**Descrição do Áudio e Vídeo a desenvolver**